1 授業の実際

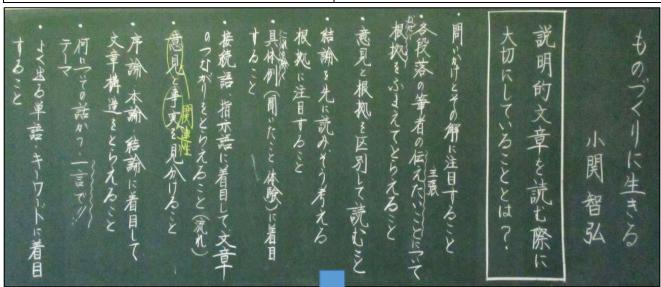
主な学習活動①~②

教師の支援・指導 生徒の反応

- ① 江戸切り子を提示する。
- ② プログレスカードを提示する。
 - この単元で身に付けてほしいことを確認する。
- ③ 説明的文章を読む際に大切なこと(視点)を発問する。
 - 個で検討させる。
 - ペアで検討させる。
- ④ ペアで共有させたのちに全体で共有する。
 - 生徒から挙げられた考えを板書する。
- ⑤ 生徒から挙げられた視点を踏まえて「ものづくりに生きる」を書き込みながら読ませる。
- ⑥ 書き込みながら、初読の感想、疑問と解、筆者の主張をプリントにまとめさせる。

- すてきなカット技術だな。
- このような工芸品を作っている職人はどのような人だろうか。
- ・ 意味段落ごとに文章構造をとらえること。
 - ・ 意見と事実を区別して読むことやその関連 性についても着目すること。
 - ・ 序論,本論,結論に着目して読む。





「疑問(問い)とその解を考えながら読んでいく」という考えが挙がる。

| 「ものづくりに生きる①」後のプログレスカードの生徒の記述から | | | | | | | |
|----------------------------------|---|---|-------------------------------------|---|---------------------------|----|--|
| AAA 説明文を読む時の自分が大切にしているでとの書いる | A A の意見を聞くとと、理解できたいれるは理解するとと、といれるは理解できたいれるは理解すると、といれるは理解すると、れるは理解すると、れるは理解すると、ないとはないというというというというという | (木) A A 「とを聞けて、他の入達がどのように続えてるの場であればしている 無魔 無魔 全国の指導ですかったこと 一直ニュンン | A A 説明的文章を読むらうまで以上に文のなけて、子の、かんなでまる。 | 至 | A A かばいのかがあやかやだけが今回で分かった。 | 育是 | のア体例が見らけやすか、ではまとめか見つけやすいか、白のりといろいう辛だということ、前はまとめか見つけやすいか、白のはたくのの説明文は変かる動物図と違うカイアで、作者の感じたこ |
| 大切さに気付いている。問いとその解を追究しながら文章を読むことの | が広がっていることを実感している。 説明的文章を読む際に大切にしていること(視 説明的文章を読む際に大切にしていること(視 | | | | | | 連付けてとらえている。 |

主な学習活動③~④ <手だてア>

教師の支援・指導

- ① 疑問を共有する。
 - ・ 生徒から疑問を挙げさせて黒板にまとめる。
- ② 疑問を分類させる。
 - 果板に挙げられた疑問を分類させる。
 - ・ 全体で共有しながら疑問①、疑問②、疑問③ に分類する。

- ③ 疑問①を学習グループで分担してその解をま とめさせる。
 - ・ 疑問を分類した後、初めにどの疑問から調べ |・ 分担して疑問①の解をまとめよう。 たらよいかと問う。
 - これだけの数を一人で全て調べるのかと問 う。
 - ・ 疑問①を分担した後、まずは、今の疑問①の 解をまとめさせる。
- ④ 疑問①の解を調査させる。
 - ・ インターネットや書籍, 教科書を活用して調 査する。

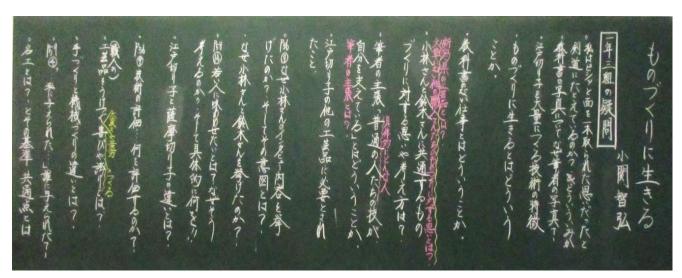
生徒の反応

- ・ 江戸切り子をつくる技術とはどのような技術か。
- 新潟県内にはどのような伝統工芸品があるのか。
- 普通の人たちの技が、自分を支えているとはどういう ことか。
- ものづくりに生きるとはどういうことか。
- ・ 「現代の名工」に共通して言えるものは何か。
- ・ まずは隣同士で、その後、学習グループで分類 する。



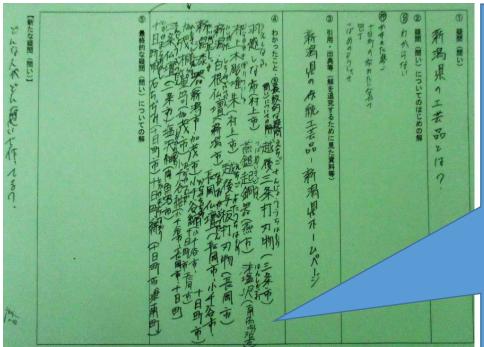
- ・ 疑問①の解は、調査するとすぐに解がみつかる から, 先に疑問①の解を調査しよう。

インターネットなどで疑問①の解を調査して わかったことをワークシートにまとめる。

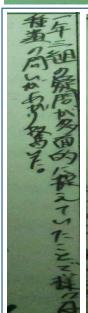


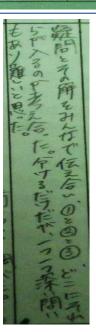


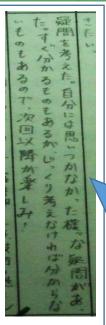




最初に疑問①についての自分なりの解をまとめ、その後調査してわかったことを記述して、最終的に疑問①の解について自分なりの考えをまとめている。







「ものづくりに生きる②」後のプログレスカード の生徒の記述から

【生徒の記述から考察できること】

- ・ 他者の疑問を共有することは疑問にかかわる 見方や考え方を広げることにつながる。
- 疑問の解を調査させることは、生徒の読みへの目的意識を醸成させることにつながる。

主な学習活動⑤~⑭ <手だてア><手だてイ>

教師の支援・指導

- ① 同じ疑問①のグループで疑問の解を交流させる。
- ② 学習グループで疑問の解を交流させる。
- ③ 疑問②(問い)の中から,筆者の主張を深くよむための疑問を厳選させる。
 - この問いの中で、追究することによって筆者 の主張を深くとらえることにつながる問いを 一つだけ選ぶとするならばどれですかと問う。
- ④ 「ものづくりに生きるとはどういうことか」について現在の考えをまとめさせる。
- ⑤ 問いを学習グループで分担してその解を追究 する活動を組織する。
- ⑥ 問いの解を練り上げる活動を組織する。
- ・ 可視化シートの「ものづくりに生きるとはど ういうことか」に今回の交流で、わかったこと等 を加筆させる。

生徒の反応

- ・ 同じ疑問①のグループで疑問の解を交流する。
- ・ 学習グループで疑問の解を交流する。
- ・ 疑問②(問い9の中から,筆者の主張を深くよむための疑問を厳選する。
- 問いを厳選する。
- 「ものづくりに生きるとはどういうことか」
- ・ 自分の考えをまとめるものの、具体的に記述 することができない。そこで、そのほかの問いに ついて、初めに追究した後、再度「ものづくりに 生きるとはどういうことか」についての解をま とめたい。
- ・学習グループで分担し、問いの解を追究する。



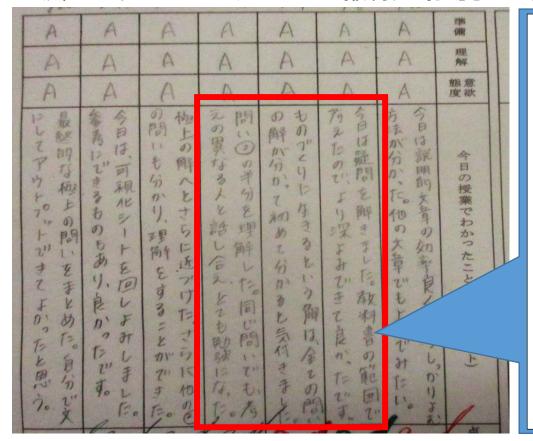




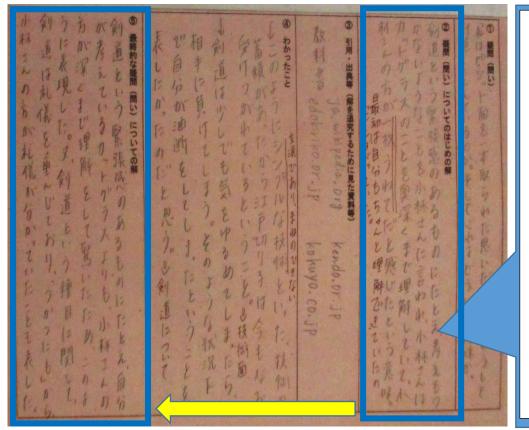
可視化シートとは、自身が立てた問いとその解、解を追究するために調べた資料等を俯瞰できるシート

2 成果と課題

〇 成果 I <手だてア> プログレスカードの毎授業後の生徒の感想とワークシートから



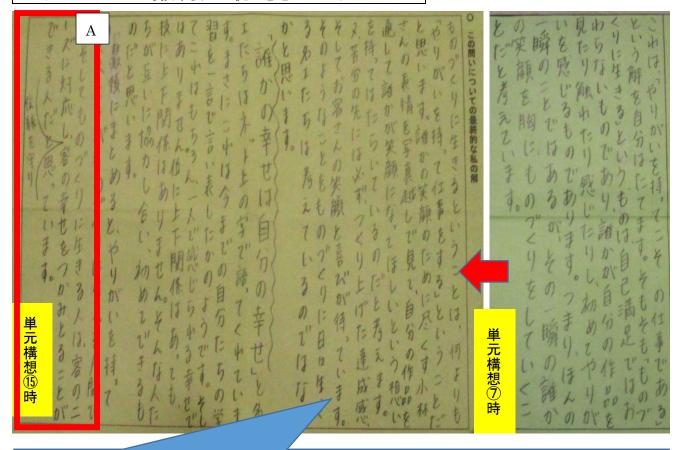
「今日は疑問 を解きました。 教科書の範囲で 考えたので,よ り深よみできて よかった」「同じ 問いでも考えの 異なる人と話し 合えとても勉強 になった」とい う記述から疑問 や問いの解を追 究し,交流する ことで考えの広 がりを生徒は実 感していること がわかる。



初めの問いの 解と最後の問い の解とを比較。初 めは, 剣道という 緊張感のあるも のに喩えて奥深 さを表現してい るととらえてい たが, グループで 交流する中で,初 めの解釈にさら に,文章中の描写 や「剣道の礼儀」 と関連付けて自 分なりの解釈を 見いだしている。

○ 成果Ⅱ 〈手だてア〉〈手だてイ〉学習課題「ものづくりに生きるとはどういうことか」の生徒A記述の変容

プログレスカードの毎授業後の生徒の感想とワークシートから



単元構想⑦時は、「やりがいのある仕事」「誰かの笑顔を胸にものづくりをしていくこと」と考えていた。その後、当該生徒は、他の職人のものづくりにかける思いを調べる中で、「職人は、常にお客の視点からお客にとってより良いものをつくることが大切である」という考えをもつ。さらに、追究した問いの解を全体共有する中で、同じように、消費者(お客)の視点からものづくりを考える」という仲間の考えを聞く中で当該生徒は大きく頷いていた。その後、単元構想⑤時では、追究活動でわかった具体的な内容を踏まえながら、「ものづくりに生きる人は、お客のニーズに対応し、伝統を守りお客の幸せをつかみとることができる人」としている(枠囲み A)。したがって、この生徒は、問いを立てて、その解を追究する中で、わかったことや既有知識を関連付けながら、ものづくりに生きる職人の思いや筆者の主張を捉えていることがわかる。

○ 成果Ⅲ 教科の本質や本質を踏まえた生徒の姿について

【国語科における教科の本質】

問いを立てて、その解を追究する中で自分の考えを広げたり、深めたりする資質・能力を 身に付けること

【国語科における教科の本質を踏まえた生徒の姿】

問いを立てて、その解を追究する中で、複数の情報の中から適切な情報を得たり、それらと自分の既有知識や体験と関連付けたりしながら、自分の考えを広げたり、深めたりすることのよさを実感している

主な学習活動⑩ 「本単元を終えての感想」

b お 15 D Tj. 19 T: 情 15 ŝ 授 ヤ tj 分 かゝ 自 ŧ 0) 動 報 か 調 UT' 0 U) 0) l) 刚 知 分 る ŧ を É N て" IJ. 疑 方 識 ŧ て" 12 0) T: 自 も 考 問 疑 L 0) (< Ŧ ま To. 变 ヤ 分 0) 丰 ſĵ 問 ú 2 Ź かじ ま 14 U 後 ŧ Τĵ Ł わ 7 7 (= ŧ 思 間 to, 11\" 0) 彩 14 3 1. ゎ ŧ さ 5. 存效 ŧ 授 0) 11 動 表 ŧ 間 刖 ゃ 熨 歸 科 L 業 0 物 て" n < め 達 1=0 問 問 書 考 l き (I) 凮 限 7" Į T: ャ 成 7 3 0 も D) 博 ŧ L) 変 え 問 感 い 解 丈 行。 さ 0 1: b t: 1 () É 章 Ž カハ D き F 3 7 To ŧ 0) ŧ 15 自 出 ヤ Ŋ 艀 勯 0) 樣 11 ち Ťj L 1 Γį 分 を 17 柳 き ま li 7 4) \mathbf{C} 経 考 Tj ŧ t: 園 H U 4 ŧ ゼ 4) 伝 鮧 Ź ち t=0 Ź L い ま 12 159 D) 狁 3 TJ を Ł 7" 7 2" 烏 l H 文 莳 h 思 1. 誦 調 共 [0] t= か В 16 0 O) 0) Ł 有 0) 7, Lì 9. 博 ¥ 解 b) F す Ŧ t: 調 O) さ Ŧ. 9 2 3 DΫ́

手だてアの問いの解を追究していく活動を通して、複数の情報を調べることで、それらと自分の既有知識や体験と関連付けたりしながら、自分の考えをより広げていると実感している(傍線部B)。さらに、仲間の疑問の解を交流することを通して、自分の考えが深まっていると実感し、「博士」という比喩を使いながら自身の考えの高まりを実感、納得している(傍線部C)。この他、仲間との交流の際には、手だてイの可視化シートにまとめられた、問いの解を追究する中で収集した情報の共有を通して、わかったことや自分の考えをまとめるシートが一層、自身の考えの深まりにつながっている。そして、このような学びの中で学びの楽しさを実感している(傍線部D)。

以上、文章中に書かれている内容や主張を生徒の既有知識や体験と関連付けながら読み

取らせることを通して、相手の主張をより身近に実感させることが重要となる。さらに、 自分の考えを表現したり、他者とかかわり合ったりする活動を通して、自分の考えの広が りや深まりのよさを実感するのである。この姿こそ、国語科における教科の本質を踏まえ た生徒の姿である。

〇 課題

<手だてア>

本単元では、生徒から挙げられた疑問から疑問①「筆者の主張をとらえるために必要であると考えられる疑問であり、調査活動を行ったり、文章を読んだりすればすぐに解を見いだすことができる疑問」、疑問②「筆者の主張をとらえるために必要であると考えられる疑問であり、調査活動を行ったり、文章を読んだり、熟考したりする中で解を見いだすことができる疑問」、疑問③「文章を読み、熟考しても解を見いだすことができない疑問や筆者の主張をとらえるために必要ではないと考えられる疑問」に分類させた。そして、疑問②を「問い」とした。実際に、分類する中で、「問い」の中でも解釈の幅があるものとないものに分類することができることに気付いた生徒が複数いた。したがって、「問い」の中において、さらに分類できることがわかった。今後、この手だてを講じる際に、読みを深めるための有効な「問い」の分類についても工夫していきたい。

く手だてイン

本単元では、模造紙2分の1サイズに、B5サイズの紙を最大16枚貼ることができる「可視化シート」を作成しながら、問いの解につながる情報等を俯瞰しながら追究した。一方で、生徒が調べた情報が膨大にあり、整理することに時間を費やした。次年度、GIGAスクール構想にかかわり、今後は、タブレット上で同じような活動ができるように工夫をしたい。しかし、可視化シートは全体を俯瞰できるものの、タブレットでは、限られた画面の中で俯瞰することに限界があるため、双方を組み合わせながら工夫していきたい。